

KERETA KOTAK AJAIB



NUR INSYIRAH

KERETA KOTAK AJAIB

NUR INSYIRAH



Aiman menemui sebuah kotak besar di bawah meja ayahnya. Dia teruja dan berkata, 'Eh, besarnya kotak ni! Aiman boleh buat kereta!' Ayah menyokong, 'Cubalah, Aiman. Ayah yakin Aiman kreatif!' Aiman menjawab, 'Baik ayah! Aiman buat kereta paling hebat!'



"Pada waktu malam, kotak yang dijadikan kereta tiba-tiba menyala dan bercakap, 'Aiman, bangun! Mari kita mengembara!' Aiman terkejut, 'Siapa awak? Kotak boleh bercakap?' Koko berkata, 'Saya Koko, Kereta Kotak Ajaib!'"



Koko membawa Aiman melalui terowong cahaya. Aiman terkejut, 'Waa! Koko, kita nak pergi mana?' Koko berkata, 'Pegang kuat! Kita menuju ke Bandar Mainan!'"



Bandar Mainan dipenuhi bangunan blok, robot kecil, boneka, dan belon berwarna-warni. Aiman berkata, 'Cantiknya tempat ni! Macam dunia mainan sebenar.' Koko pula berkata, 'Betul. Tapi ada sesuatu yang tak kena...'



Sekumpulan mainan rosak minta bantuan Aiman. Teddy berkata, 'Aiman... tolong kami. Kami rosak dan tak siapa mahu baiki.' Aiman menjawab, 'Jangan risau, saya boleh cuba!' Koko pula berkata, 'Mari kita buka bengkel!'"



Aiman menggunakan alat dalam bonet Koko untuk memperbaiki mainan satu demi satu. Aiman berkata, 'Tayar kereta ni dah pasang!' Robot gembira, 'Terima kasih Aiman! Suara saya kembali!' Koko pula berkata, 'Bagus! Kita baiki semua mainan yang perlukan bantuan.'



Seekor Raksasa Sampah besar muncul, marah kerana mereka mengambil sampahnya. Raksasa Sampah menjerit, 'Grrrr! Jangan ambil sampah aku!' Aiman menjawab, 'Kami bukan curi... kami cuma nak bantu.' Koko pula berkata, 'Dia bukan marah. Dia keliru.'



Aiman mengajar semua mainan dan Raksasa Sampah untuk mengitar semula. Aiman berkata, 'Botol plastik boleh jadi pasu bunga!' Koko menambah, 'Kotak lama boleh jadi rumah kecil!' Raksasa Sampah pula berkata, 'Rupanya... sampah boleh jadi berguna.'



Setelah bandar pulih, Aiman bersedia pulang. Teddy berkata, 'Aiman, terima kasih kerana menyelamatkan kami!' Aiman menjawab, 'Sama-sama! Jaga Bandar Mainan baik-baik!' Koko pula berkata, 'Aiman, jom pulang!'



Aiman bangun di rumah dan menemui bukti pengembaraannya benar. Aiman terkejut, 'Hah? Kain berkilat Koko! Maksudnya... semuanya betul-betul berlaku.' Dia tersenyum dan berkata, 'Terima kasih, Koko.'

KERETA KOTAK AJAIB

Aiman tidak menyangka sebuah kotak biasa boleh membawa dirinya ke sebuah dunia luar biasa! Apabila kereta kotak ciptaannya hidup dan memperkenalkan diri sebagai Koko, bermulalah pengembaraan ajaib ke Bandar Mainan—tempat semua mainan boleh bercakap, bergerak dan... memerlukan bantuan.

Di sana, Aiman dan Koko membaiki mainan rosak, menenangkan Raksasa Sampah, dan mengajar seluruh bandar tentang kitar semula. Bersama-sama mereka belajar bahawa barang terpakai juga ada nilai, dan kebaikan sekecil mana pun boleh mengubah sesuatu menjadi lebih baik.

Sebuah cerita penuh warna, imaginasi dan nilai murni—sesuai untuk kanak-kanak yang suka berimaginasi dan meneroka!